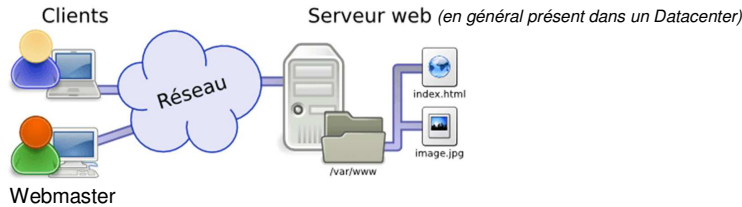


## Hébergement des sites WEB Mise en pratique des cookies en JS

### A - Qu'est-ce qu'un serveur web ?

Pour héberger un site internet on utilise un serveur web capable de délivrer le contenu de ses fichiers selon le protocole http. Un serveur est un logiciel de service qui s'installe sur n'importe quel système numérique (PC, tablette ou smartphone). Il répond aux demandes du client qui utilise un navigateur (Chrome, Edge, Safari, Firefox, etc.).

En installant une application comme **Wampserver** ou **Uwamp** sur votre ordinateur vous disposerez de toutes les fonctions rencontrées sur un serveur Web : Serveur Apache (page web), Mysql (gestion de bases de données) et PHP (programmation de pages Web dynamiques). Cet environnement permet le test en local de vos pages HTML.

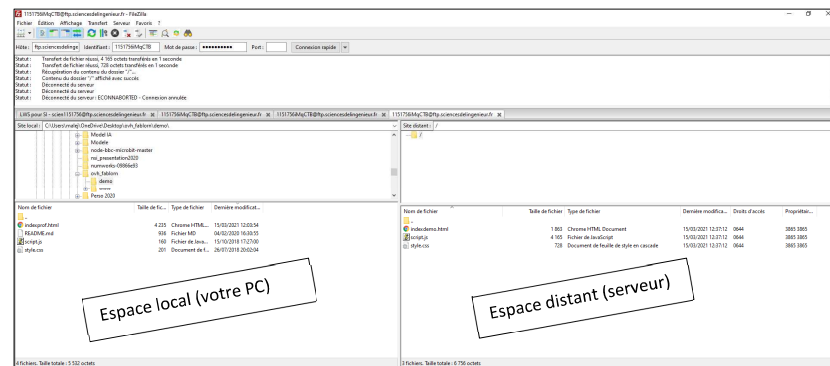


Si vous souhaitez créer un « vrai » site Internet vous devrez donc vous soucier de son hébergement ainsi que du nom de domaine que vous utiliserez. OVH, 1&1, LWS sont des exemples d'hébergeurs et de fournisseur d'accès Internet dont les tarifs débutent à moins de 2 € /mois.

### B - Installation et maintenance via un client FTP

La maintenance du site est le plus souvent réalisée avec un client FTP (File Transfer Protocol). Il s'agit d'un logiciel permettant de se connecter à un serveur FTP présent sur le serveur afin d'y échanger des fichiers.

Le client FTP le plus connu est FileZilla <https://sourceforge.net/projects/filezilla/>



Voici les éléments qui vous permettront de charger des fichiers sur mon serveur à l'aide d'un client FTP. Chaque fichier *nom.ext* sera donc accessible en utilisant l'URL suivant : [http://sciencesdelingenieur.fr/tp\\_nsi/nom.ext](http://sciencesdelingenieur.fr/tp_nsi/nom.ext)

Serveur FTP : <ftp://sciencesdelingenieur.fr> (ou 91.216.107.79)

Login/identifiant : 1151756J727Db Password : TP2023@nsi

Je vous conseille de définir un dossier à votre prénom afin de ne pas rencontrer de conflits avec les fichiers de vos collègues. Ex, pour martin, l'accès se fera donc ainsi pour un dossier perso nommé martin :

[http://sciencesdelingenieur.fr/tp\\_nsi/martin/index.html](http://sciencesdelingenieur.fr/tp_nsi/martin/index.html)

ou seulement [http://sciencesdelingenieur.fr/tp\\_nsi/martin/](http://sciencesdelingenieur.fr/tp_nsi/martin/) puisque par défaut c'est la page index.html qui sera ouverte si elle existe.

#### Travail demandé :

- Installer la version portable de Filezilla sur votre ordinateur.
- **Connectez-vous** au serveur du site « sciencesingenieur.fr/tp\_nsi » avec les identifiants donnés ci-dessus pour observer l'espace mis à votre disposition. **Créer** un dossier à votre prénom.
- **Uploader dans votre dossier** votre travail sur l'application memory.
- **Tester** l'hébergement depuis un PC et un smartphone.

### C – Mise en œuvre de cookies

L'exemple suivant montre comment l'on peut exploiter les cookies afin de sauvegarder des données sur le navigateur d'un client ayant consulté une page. Ces cookies ne sont définies que si la page html est chargée depuis un serveur WEB (local ou externe).

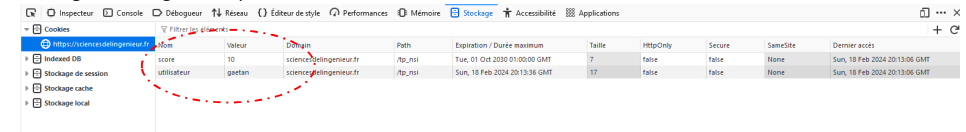
```
<html>
<head>
</head>
<body>
rien du tout pour cet exemple
<script language="javascript">
//Ecriture des cookies avec la définition de leur durée de vie
document.cookie = "utilisateur=gaetan ; max-age=30*24*60*60" ;
document.cookie = "score=10; expires=Mon, 01 Oct 2030 01:00:00 GMT";

//Lecture des cookies, extraction du nom de l'utilisateur
if (document.cookie.length > 0){
    var tableaucookies = document.cookie.split(";");
    var nom = tableaucookies[1].split("=");
}
alert("Bonjour " + nom[1]);

</script>
</body>
</html>
```

Vous pouvez visualiser les cookies stockés dans votre navigateur à l'aide de l'inspecteur de document :

→ onglet stockage, champ Cookies sur Firefox ici



#### Travail demandé :

- Proposer une modification de votre jeu Memory afin de conserver le score du meilleur joueur. Celui-ci devra être affiché au début de la partie.